

Devoir Maison 6

Exercice 1	Maths et Géographie	8 points
-------------------	----------------------------	-----------------

Brest, Strasbourg, Nice, Perpignan, Dunkerque et Bayonne sont six villes de France.




Chacune de ces villes est représentée par un point sur cette carte :

B représente Brest ; S représente Strasbourg ; N représente Nice ;
P représente Perpignan ; D représente Dunkerque ; A représente Bayonne.

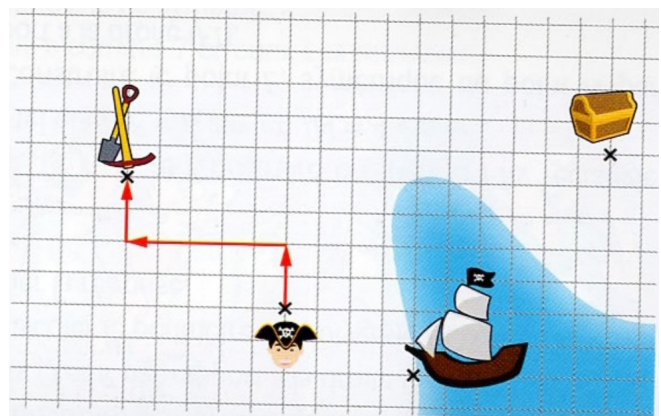
1. Place sur cette carte les points B, S, N, P, D et A. (une petite recherche peut s'avérer utile).
2. a. Trace les segments [DS], [SN], [NP], [PA], [AB] et [BD].
b. Combien de cotés possède le polygone DSNPAB ?
c. Comment s'appelle un tel polygone ?
3. a. La droite passant par Dunkerque et Nice se note (DN). Trace cette droite.
b. Trace la droite passant par Strasbourg et Bayonne. Comment se nomme cette droite ?
4. Les villes de Dunkerque, Dijon et Nice sont alignées. Les villes de Strasbourg, Dijon et Bayonne sont alignées. On représente par C la ville de Dijon.
a. Place C.
b. Recopie et complete par le symbole qui convient. D (CN) D [CN]
5. Trace les droites (BS) et (DP). Que peut-on dire des droites (BS) et (DP) ?
Comment le vérifier sur le dessin ?

Exercice 2	Chasse au trésor	6 points
-------------------	-------------------------	-----------------

Pour déplacer un objet sur un écran ou sur un quadrillage, on peut utiliser les touches « flèches » du clavier. Par exemple, pour que le pirate cherche ses outils, on peut :

- appuyer 2 fois sur la touche 
- appuyer 5 fois sur la touche 
- appuyer 3 fois sur la touche 

Une suite d'instructions comme celle-ci est appelée un **algorithme**.



1. Une fois les outils pris, le pirate va déterrer le trésor sans se mouiller les pieds. Ecrire un algorithme permettant d'effectuer ce déplacement.
2. Le trésor en poche, le pirate rejoint son bateau. Ecrire un algorithme permettant d'effectuer ce trajet.
3. Le trésor à l'abri, le pirate décide de reposer ses outils à leur place. Ecrire un algorithme permettant d'effectuer ce déplacement.

Exercice 3**Inventaire****6 points**

Audrey travaille dans une boutique de vêtements. Elle recense les pull-overs non vendus.

Il reste 3 modèles disponibles dans les tailles suivantes :

- Modele "laine" : S - XL - L - M - M - L - S
- Modele "rayures" : S - XL - L - M - L - L - M
- Modele "chiné" : L - S - M - M - L - XL - L - M.



Organiser ces données dans un tableau à double entrée.

Carte de l'exercice 1